Contenidos del proyecto

Bloque de seguridad

1. Reconocimiento de caras
2. Reconocimiento de gestos para desbloqueo del sistema
3. Identificación de QRs

Bloque de aplicación libre

1. En el tracker, usar el flujo óptico para anticipar movimientos basados en la trayectoria detectada
2. Reconocimiento y seguimiento de múltiples objetos a la vez
3. Búsqueda de un objeto mediante filtrado según un color específico

Aplicación en deportes

1. Análisis del movimiento de una pelota o un jugador en tiempo real
2. Creación de un sistema de árbitro automático para detectar salidas o goles